

L'exposé impeccable

03

Un groupe prépare un exposé. Pour obtenir une excellente note, l'élève le plus à l'aise reprend une grande partie du diaporama et corrige les contributions des autres. Le résultat est remarquable, mais certains membres comprennent mal ce qu'ils présentent et l'un d'eux estime que toutes ses propositions ont été remplacées.

NOTRE MISSION

Comment obtenir un travail collectif exigeant sans laisser une personne tout faire ni conserver un travail insuffisant ?

Règles du jeu

1. Note ton nom : ta fiche pourra être ramassée.
2. Écris au crayon ; en cas d'hésitation, utilise le brouillon.
3. Conservez au moins trois pistes différentes.
4. Relie chaque piste à ses bénéfices, ses risques et les ressentis.
5. Au deuxième passage au vert, trace un trait de séparation.
6. Sauf le bleu, personne ne connaît à l'avance sa couleur à l'oral.

Mission du bleu

Tu pilotes le temps et la réflexion ; tu ne décides pas seul.

Blanc	4 min
Vert	6 min
Jaune	4 min
Noir	5 min
Boucle V-J-N	6 min max
Rouge	4 min
Synthèse ensemble	5 min

Après le noir : retour au vert si une piste peut être corrigée.
À la fin : solution, bénéfices, objections et corrections.

LES SIX CHAPEAUX - PRISE DE NOTES

Nom : _____ Groupe : _____



BLANC
FAITS - INCONNUES - SUPPOSITIONS



VERT
IDÉES - ALTERNATIVES - DÉTOURS



JAUNE
BÉNÉFICES - POTENTIEL - CONDITIONS



NOIR
RISQUES - LIMITES - VIGILANCE



ROUGE
RESSENTI - INTUITION - RÉACTION



BLEU
ORGANISATION - SYNTHÈSE - DÉCISION
